# Javascript warsztaty

# Laboratorium 4

## Zadanie 1

Zapoznaj się z przykładami do zajęć.

### Example41 Cookies

npm init

npm install express

npm install cookie-parser

lub w jednej linii npm install express cookie-parser

node ex41.js

Otwórz klienta w pliku cookieTest.html lub w Postmanie

### Example42 Logowanie

npm init

npm install express

npm install body-parser

npm install sqlite3

npm install cors

npm install bcrypt

*lub w jednej linii*

node ex42.js

Otwórz klienta w pliku testLogin.html

### Example43 Udostępnianie zasobów

npm init

npm install express

npm install path

*lub w jednej linii*

node ex43.js

Otwórz klienta <http://localhost:4003/>

### Example44 Przekierowania

npm init

npm install express

npm install path

*lub w jednej linii*

node ex44.js

Otwórz klienta <http://localhost:4004/>

### Example45 Sesje

npm init

npm install express express-session body-parser bcrypt uuid

node ex44.js

Otwórz klienta http://localhost:4005/login

Wskazówka: możesz rozważyć uuid jako identyfikator przeglądarki w ciasteczku

Example46 Szablony strons

npm init

npm install express

npm install path

npm install ejs

node ex46.js

## Zadanie 3 (10)

Napisz aplikację webową w Node.js, która:

* **3.1 (1)** Pamięta, że ktoś odwiedził tę stronę (np. ustawia cookie). Sygnalizuje, to odpowiednim komunikatem.
* **3.2 (2)** Na stronie głównej jest mechanizm rejestracji i logowania (na samej stronie lub pod przyciskiem)
* **3.3 (2)** Po zalogowaniu wyświetla się imię i nazwisko oraz przycisk wyloguj
* **3.4 (2)** Administrator (login admin, hasło admin123) po zalogowaniu ma możliwość zarządzania bazą samochodów
* **3.5 (3)** Użytkownik zalogowany ma możliwość wypożyczenia samochodu. Nie pozwalamy na wypożyczenie samochodu, który jest w tym dniu wypożyczony. Strona powinna zawierać grafikę i korzystać z zewnętrznego arkusza stylów.